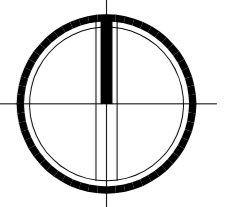


ÚZEMNÍ PLÁN BŘEHOV

VÝKRES REGULAČNÍCH PRVKŮ LOKALITA PICINA 1:2000

HRANICE A ZNAČENÍ	
stav	návrh
	HRANICE ŘEŠENÉHO ÚZEMÍ
	HRANICE ZASTAVĚNÉHO ÚZEMÍ
	REKREAČNÍ OSADA PICINA

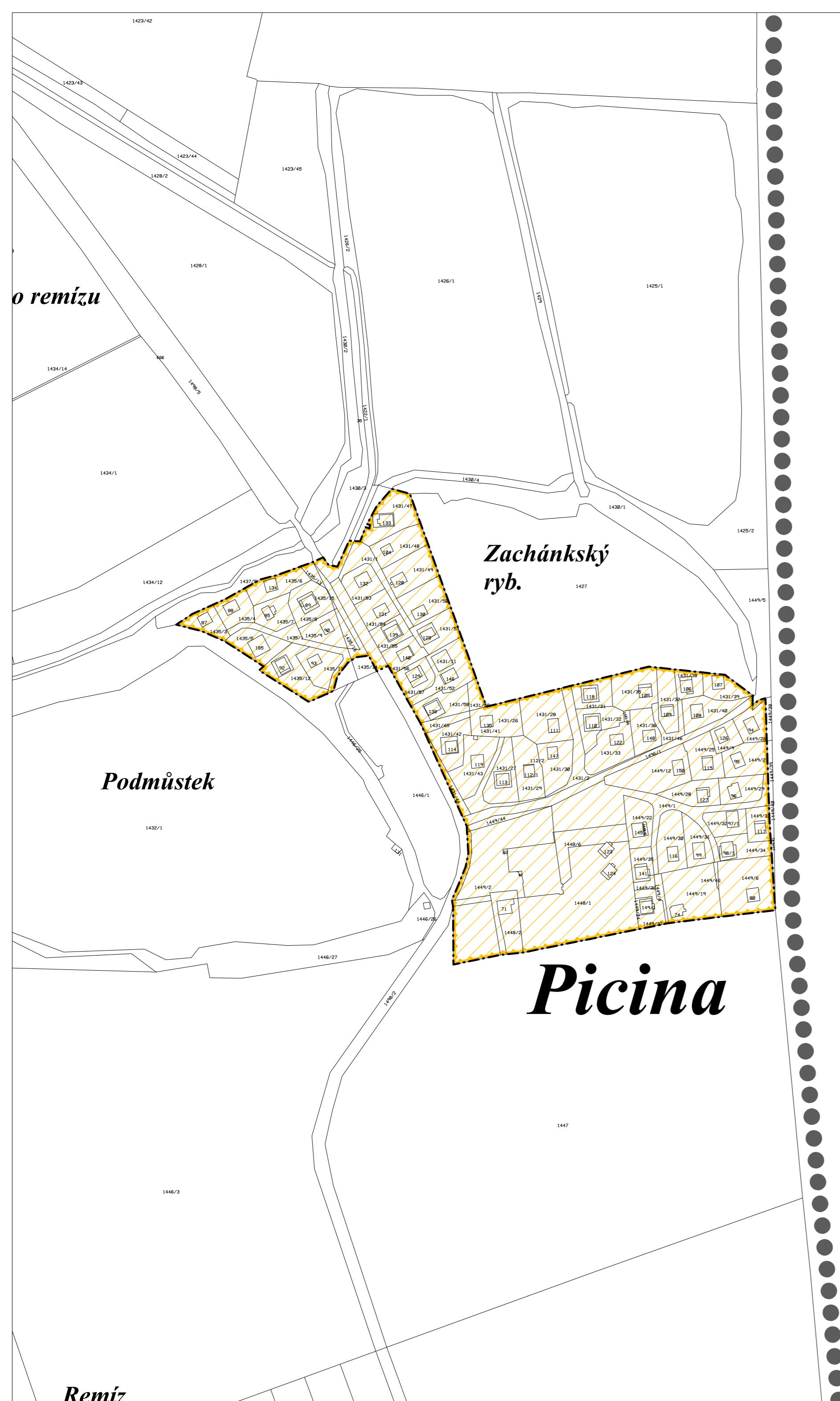


Regulační prvky - celý územní plán

- minimální velikost navrhovaných parcel (1000 m2) pro výstavbu RD
- sklon střech (hlavní stavba) - střechy sedlové, valbové, polovalbové, pultové, sklon min. 30° max 45°
- ploty (do vř. prostranství) - max. výška 1,8m, sloupkové + výplň dřevo, kov, pláňkové, pletivo - nikoliv plně zdi, gabiony a neprůhledné plochy atp.

Regulační prvky - Picina rekreační osada

- ploty - zásady vydané usnesením zastupitelstva OÚ Břehov dne 27.7.2016
- Zastupitelstvo stanovilo vůči oplocení pozemků tyto zásady:
 1. Oplocení bude pouze z drátěného pletiva či planěk. Zděné, betonové oplocení, ani pilířky nebudou v plotech použity
 2. Výška oplocení bude max. 1,25m. Podezdívky jsou nepřipustné kvůli zamezení rovnoměrného vsaku srážkových vod. Přípustné jsou pouze podhrabové desky do úrovně terénu (kvůli prorůstání plevelů).
 3. Pokud je oplocení tvořeno živým plotem, nesmí tento zasahovat na sousední pozemek a bude řádně udržován.
- celková zastavěnost - stav



k. ú. Češň
(obec Piš

ZÁZNAM O ÚČINNOSTI		Razítka
Správní orgán, který ÚP vydal	ZASTUPITELSTVO OBCE BŘEHOV	
Datum nabytí účinnosti		
Pořizovatel:	Magistrát města České Budějovice, odbor územního plánování	
Oprávněná úřední osoba pořizovatele:	Ing. Pavla Kodadová vedoucí odboru územního plánování, Magistrát města České Budějovice	

Zakázka		ÚZEMNÍ PLÁN BŘEHOV NÁVRH upravený na základě výsledku opakovaného veřejného projednání před druhým opakovaným řízením dle § 52 stavebního zákona		Razítko zpracovatele
Obsah	VÝKRES REGULAČNÍCH PRVKŮ LOKALITA PICINA			 Podpis Číslo výkresu Číslo paré 4c
Měřítko	1 : 2000			
Datum vyhotovení	srpen 2022			
Hlavní projektant	Ing. arch. Václav Štěpán			
Zodpovědný projektant	Ing. arch. Arnošt Janko			
Zpracoval	Ing. arch. Arnošt Janko			
IČO/ DIČ	10276661 / CZ- 430908117			
Telefon	387718439, 387718450			

Remíz